

畅联科技锁掌柜开放接口文档 — Android 版本

用户手册

广州畅联信息科技有限公司

2019-09-04

一、引入到项目

1、Android Studio 引入

配置 Android manifest.xml, 添加权限:

```
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH"/>
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH_ADMIN"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
```

在 build.gradle 里面添加依赖:

```
allprojects {
    repositories {
        ...
        maven { url 'https://jitpack.io' }
    }
}

dependencies {
    ...
    // okhttp
    implementation 'com.squareup.okhttp3:okhttp:3.8.0'
    // retrofit
    implementation 'com.squareup.retrofit2:retrofit:2.3.0'
    implementation 'com.google.code.gson:gson:2.8.5'
    implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.3.0'
    implementation 'com.squareup.retrofit2:adapter-rxjava:2.3.0'
    // rx
    implementation 'io.reactivex:rxandroid:1.2.1'
    implementation 'io.reactivex:rxjava:1.3.0'
    // glide
    implementation 'com.github.bumptech.glide:glide:4.7.1'
    annotationProcessor 'com.github.bumptech.glide:compiler:4.7.1'
    // rxpermission
    implementation 'com.github.tbruyelle:rxpermissions:0.10.2'
    // autoLayout
    implementation 'com.zhy:autolayout:1.4.5'
    implementation 'com.uclbrt:QRMasterBTSDK:0.9.8'
```

```
}
```

2、Eclipse 引入

暂缺教程

二、配置开始使用

1、分配钥匙

1.1 实例化生成类

```
mKeyGenerator = new KeyGenerator(Config. UCLBRT_SID, Config. UCLBRT_TOKEN);
```

1.2 配置集群号和请求回调

```
mKeyGenerator.setListener(new KeyGeneratorListener() {  
    @Override public void onSuccess(String cardNo) {  
        // TODO 后台线程返回结果  
        // TODO 运行在 main 线程  
        hideLoading();  
        mCardNo = cardNo;  
        ToastUtils.show(MainActivity.this, "生成房卡 " + cardNo);  
    }  
  
    @Override public void onError(String message, int status) {  
        // TODO 后台线程返回结果  
        // TODO 运行在 main 线程  
        hideLoading();  
        ToastUtils.show(MainActivity.this, message);  
    }  
});
```

1.3 分配某房间钥匙给某手机号，发起请求

```
mKeyGenerator.createCard(mobile, communityNo, buildNo, floorNo, roomNo,  
    startTimeStr, endTimeStr, 86);
```

2、获取钥匙

2.1 实例化获取钥匙 Fragment

2.2 配置开发者 id, token, 集群编号和请求回调

```
@Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    // 获取钥匙  
    keyFetcher = new KeyFetcher(this, Config. UCLBRT_SID, Config. UCLBRT_TOKEN);
```

```

// 必须
keyFetcher.onCreate(this);
}

@Override protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    // 必须
    keyFetcher.onDestroy(this);
}

```

2.3 获取钥匙，发起请求

获取钥匙前，需要先调用 createCard 创建房卡。

```

// 通过楼栋房间信息获取钥匙
// 通过 getCardByRoom 获取钥匙，须与 createCard 的参数一致。
keyFetcher.getCardByRoom(communityNo, buildNo, floorNo, roomNo, startTimeStr,
endTimeStr, "86", mobile);

// 使用 CardNo 来获取钥匙
// 传入 createCard 获取的 CardNo
keyFetcher.getCardByCardNo(communityNo, mCardNo, "86", mobile);

```

2.4 钥匙获取监听

```

// 监听获取钥匙回调
keyFetcher.setKeyFetcherListener(new KeyFetcherListener() {
    @Override public void onSuccess(Fragment fragment) {
        hideLoading();

        // 需要先判断 Fragment 是否为空
        if (fragment != null) {
            // 加载 qrb 开门界面
            FragmentManager manager = getSupportFragmentManager();
            FragmentTransaction transaction = manager.beginTransaction();
            transaction.replace(R.id.content, fragment);
            transaction.show(fragment);
            // 可选 添加获取钥匙错误显示的 Fragment
            transaction.commit();
        } else {
            showLoading();
            // 共享版，没有界面，直接连接蓝牙开门
        }
    }

    @Override public void onError(String message, int status) {

```

```

        ToastUtils.show(MainActivity.this, message);
        hideLoading();
    }
});

```

2.5 添加蓝牙开门监听

// 设置开门监听

```

keyFetcher.setOpenDoorListener(new IOpenDoorListener() {
    @Override public void onOpenDoorSuccess(String msg) {
        // TODO 后台线程返回结果
        // TODO 运行在 main 线程
        hideLoading();
        ToastUtils.show(MainActivity.this, msg);
    }

    @Override public void onOpenDoorFailure(int errorCode) {
        // TODO 后台线程返回结果
        // TODO 运行在 main 线程
        hideLoading();
        ToastUtils.show(MainActivity.this,
            UclbrtBleLockErrorCode.getErrorStr(MainActivity.this, errorCode));
    }
});
}

```

2.6 IOpenDoorListener 监听开门失败返回的 errorCode 对照表

```

public class UclbrtBleLockErrorCode {
    public static final int UNKNOWN_ERROR = -1;
    public static final int SUCCESS = 0x01; // 操作成功
    public static final int KEY_ERROR = 0x03; // 密钥不对
    public static final int CARD_TYPE_ERROR = 0x04; // 卡类型不正常
    public static final int NO_CUSTOMER_ERROR = 0x05; // 没入住客户
    public static final int ROOM_NUMBER_ERROR = 0x06; // 房间号不对
    public static final int TIME_ERROR = 0x07; // 时间不对
    public static final int BATCH_ERROR = 0x08; // 批次号不对
    public static final int ROOM_CLOSED_ERROR = 0x0D; // 房间反锁
    public static final int HOTEL_NUMBER_ERROR = 0x0F; // 酒店标示不对
    public static final int AGENTS_NUMBER_ERROR = 0x1E; // 代理商号不对
    public static final int LOW_BATTERY_ERROR = 0x0E; // 电池电量过低
    public static final int INEFFECTIVE_TIME_ERROR = 0x12; // qra 门锁有效次数无
    效
    public static final int INVALID_BRAND_ERROR = 0x14; // 品牌商不对
}

```

```

    public static final int BLE_NOT_OPEN_ERROR = -2; // 没有开启蓝牙
    public static final int BLE_PERMISSION_DENIED_ERROR = -3; // 没有蓝牙权限
    public static final int BLE_CONNECT_ERROR = -4; // 蓝牙连接失败
}

```

使用

```
UclbrtBleLockErrorCode.getErrorStr(Context, errorCode)
```

解释错误码的释义

3、让钥匙失效

3.1 实例化失效类

// 失效房卡类

```
mKeyInvalid = new KeyInvalid(Config.UCLBRT_SID, Config.UCLBRT_TOKEN);
```

3.2 配置集群编号和请求回调

```
mKeyInvalid.setCommunityNo(Config.UCLBRT_COMMUNITY_NO);
```

```

mKeyInvalid.setListener(new KeyInvalidListener() {
    @Override public void onSuccess() {
        // TODO 后台线程返回结果
        // TODO 运行在 main 线程
        hideLoading();
        ToastUtils.show(MainActivity.this, "房卡已失效");
    }

    @Override public void onError(String message, int status) {
        // TODO 后台线程返回结果
        // TODO 运行在 main 线程
        hideLoading();
    }
});

```

3.3 让某手机号被分配在某房间的钥匙失效，发起请求

```
mKeyInvalid.cancelCard(mCardNo);
```

4、传入钥匙串进行开门

4.1 设置开门监听

//使用此方法开门，id，token 可以设置为空

```
keyFetcher = new KeyFetcher(this, "", "");
```

// 设置开门监听

```

keyFetcher.setOpenDoorListener(new IOpenDoorListener() {
    @Override public void onOpenDoorSuccess(String msg) {

```

```

        // TODO 后台线程返回结果
        // TODO 运行在 main 线程
        hideLoading();
        ToastUtils.show(MainActivity.this, msg);
    }

    @Override public void onOpenDoorFailure(String errorMsg) {
        // TODO 后台线程返回结果
        // TODO 运行在 main 线程
        hideLoading();
        ToastUtils.show(MainActivity.this, errorMsg);
    }
}
});
}

```

4.2 传入钥匙串进行蓝牙开门

```

try {
    keyFetcher.openDoor(this, bleStr);
} catch (BleStrException e) {
    ToastUtils.show(this, "输入的 bleStr 格式不正确");
}

```

5、超时设置（此版本新增）

5.1 设置获取获取钥匙等网络连接的超时时间

在你的 Application 中

```

public class SampleApplication extends Application {

    @Override public void onCreate() {
        super.onCreate();

        // 设置获取获取钥匙等网络连接的超时时间，单位毫秒，默认为 10000 毫秒
        BTSDKConfig.getInstance().setHttpConnectTimeout(10000);
        BTSDKConfig.getInstance().setHttpReadTimeout(10000);
        BTSDKConfig.getInstance().setHttpWriteTimeout(10000);

        // other initial...
    }
}

```

5.2 设置蓝牙扫描、蓝牙发送数据的超时

```

// 设置蓝牙的连接超时时间，单位毫秒，默认 30000 毫秒
keyFetcher.setBleScanTimeout(30000);

```

```
// 设置蓝牙发送数据的超时时间，单位毫秒，默认 10000 毫秒
keyFetcher.setBleSendDataTimeout(10000);
```

三、Proguard 混淆

```
# okhttp
-dontwarn com.squareup.okhttp3.**
-keep class com.squareup.okhttp3.** { *;}
-dontwarn okio.*

# retrofit
-dontwarn retrofit2.**
-keep class retrofit2.** { *;}
-keepattributes Signature
-keepattributes Exceptions
# Retain generic type information for use by reflection by converters and adapters.
-keepattributes Signature
# Retain service method parameters when optimizing.
-keepclassmembers,allowshrinking,allowobfuscation interface * {
    @retrofit2.http.* <methods>;
}
# Ignore annotation used for build tooling.
-dontwarn org.codehaus.mojo.animal_sniffer.IgnoreJRERequirement
# Ignore JSR 305 annotations for embedding nullability information.
-dontwarn javax.annotation.**

# Gson
-keep class com.google.gson.stream.** { *;}
-keepattributes EnclosingMethod
-keep class com.google.gson.** { *;}
-keep class com.google.** { *;}
-keep class sun.misc.Unsafe { *;}
-keep class com.google.gson.examples.android.model.** { *;}

# glide
-keep public class * implements com.bumptech.glide.module.GlideModule
-keep public class * extends com.bumptech.glide.module.AppGlideModule
-keep public enum com.bumptech.glide.load.ImageHeaderParser$** {
```



```
    **[] $VALUES;
    public *;
}
# RxJava RxAndroid
-dontwarn sun.misc.**
-keepclassmembers class rx.internal.util.unsafe.*ArrayQueue*Field* {
    long producerIndex;
    long consumerIndex;
}
-keepclassmembers class rx.internal.util.unsafe.BaseLinkedQueueProducerNodeRef {
    rx.internal.util.atomic.LinkedQueueNode producerNode;
}
-keepclassmembers class rx.internal.util.unsafe.BaseLinkedQueueConsumerNodeRef {
    rx.internal.util.atomic.LinkedQueueNode consumerNode;
}
```